



SCRUM

Les valeurs **Agiles**

- 1 Les personnes et les interactions sont plus importantes que les processus et les outils
- 2 Un logiciel qui fonctionne prime sur la documentation
- 3 La collaboration avec les clients est préférable à la négociation contractuelle
- 4 La réponse au changement passe avant le suivi d'un plan



SCRUM?

- SCRUM n'est pas une méthode
- SCRUM n'est pas un processus
- SCRUM est un cadre (un framework) basé sur un ensemble de règles simples qui permettent à une petite équipe de s'auto-organiser en une équipe qui travaille efficacement et livre très rapidement des produits ou fonctionnalités

SCRUM

Démarche itérative et incrémentale qui s'applique au développement de produits

Une itération dans SCRUM est appelée un sprint

Le développement d'un produit est réalisé par une équipe

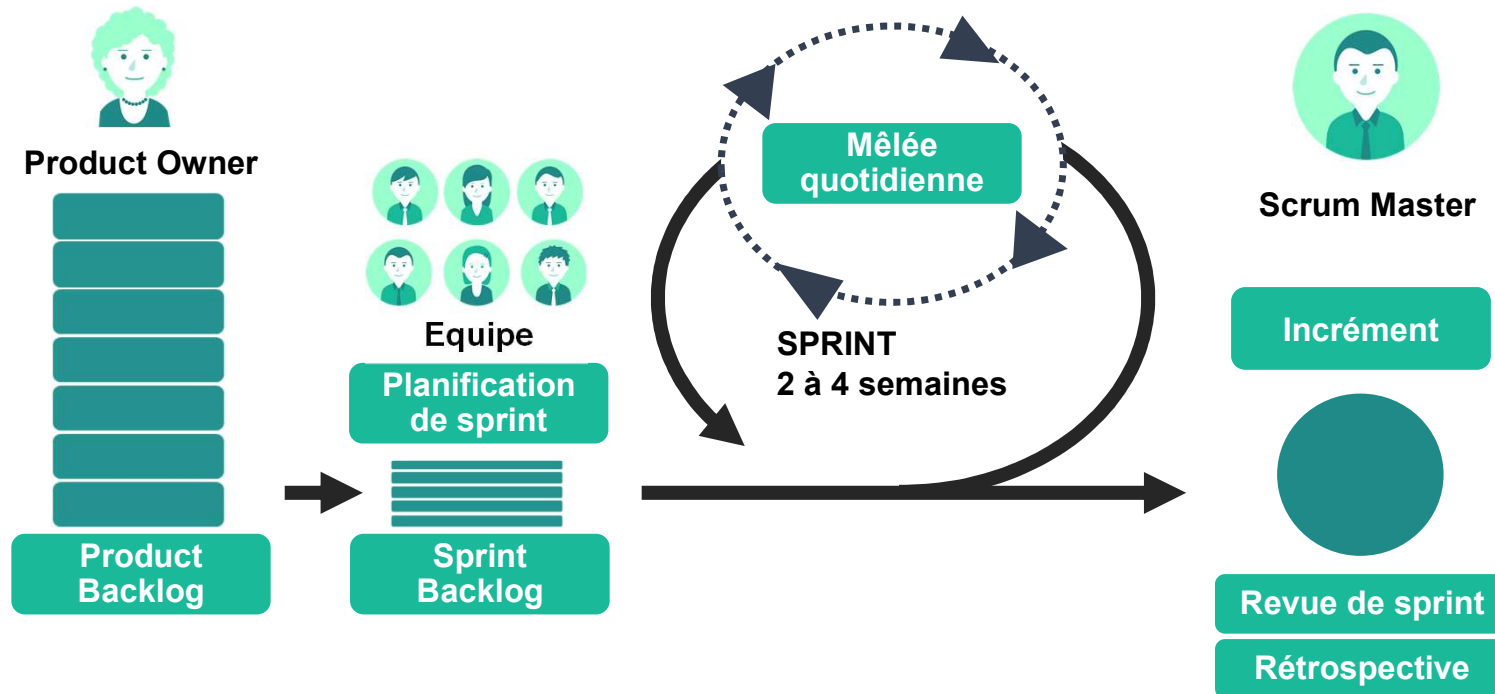
Processus Scrum

- 3 piliers
- 3 rôles
- 4 réunions

Les 3 piliers

- L'approche Scrum repose sur 3 piliers:
 - Transparence
 - Inspection
 - adaptation

Fonctionnement itératif





Sprint

Un sprint est une itération d'une durée fixée, dont le résultat est la création d'un incrément du produit potentiellement livrable.

Pendant un sprint on peut adopter un cycle de développement en cascade, composé par exemple des activités suivantes:

- Spécifications fonctionnelles
- Analyse et conception
- Codage et tests unitaires
- Tests d'intégration

L'équipe SCRUM

Product Owner

Responsable de la rédaction du backlog produit, et détermine la priorité des user stories à réaliser

Scrum Master

Assure le respect des principes de Scrum, et il est responsable du développement de livrables

Membres

Les membres sont responsables de transformer les user stories en fonctionnalités réelles

Stakeholders

Stakeholders ou parties prenantes, sont les utilisateurs du produit et ils sont impliqués uniquement lors des revues de sprint

Termes SCRUM

Component	Description
Sprint	Période de travail qui correspond à une itération
Stories	Une user story (ou story) est une fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur final.
Tasks	Un élément de travail qui peut être développé en un sprint et contribuant à une story, une story est composée de tâches
Epics	Une epic (Epopée ou story épique) est une story de taille importante et qui n'est pas encore bien définie, une fois étudiée et décomposée en stories, elle doit disparaître du product backlog
Product Backlog	Listes de stories et d'épiques.
Sprint Backlog	Ensemble des stories prises en charge pendant le sprint
Sprint Planning	Réunion avant le démarrage d'un sprint: sélection des stories.
Daily Scrums	Réunion quotidienne
Sprint Retrospective	Réunion à la fin d'un sprint

Ressources

- Manifeste de l'agilité
<https://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>
- Le guide SCRUM
<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-French.pdf>