

Atelier 2 : Vecteurs et Raster

- 1) Charger la couche vecteur « cities_ethiopia » (la projection devrait déjà être enregistrée dans le fichier .prj, il s'agit de WGS 84)
 - 2) Charger la couche raster « srtm_ethiopia ». Il s'agit du modèle numérique d'altitude (la projection WGS 84 devrait également être déjà sauvegardée). Placez la couche vecteur au-dessus de la couche raster pour pouvoir la visualiser
 - 3) Ouvrez la table d'attributs de la couche des villes. Regardez quels attributs sont présents. Sélectionnez une ligne et trouvez à quel point elle correspond
 - 4) Nous aimerions avoir une couche avec les attributs de la couche des villes et leur altitude. Utilisez le plugin « point sampling tool » pour créer cette nouvelle couche de points, importez-la dans QGIS et vérifiez que la colonne altitude a bien été créée. (nommez la nouvelle couche altitude)
 - 5) Changez le style de la couche pour que la couleur de la couche des villes indique l'altitude (choisissez une palette et une mise en classe qui vous convient) et que la surface des cercles soit égale à la population/50000
 - 6) *Visuellement, peut-on dire que les villes les plus peuplées se situent plutôt en plaine ?*
 - 7) Ajouter le nom à côté de chaque point représentant une ville (sous forme d'étiquette)
 - 8) *Question 2: Laquelle de ces villes est la plus haute (en altitude) ?*
 - Bahir Dar
 - Addis Ababa
 - Dire Dawa
 - Mekele
- cliquez à plusieurs endroits pour en connaître l'altitude. Remarquez que l'endroit le plus bas est -9999 : ce signe indique simplement des données manquantes (l'altitude de la mer n'est pas stockée)
- 8) Changez la couleur du modèle d'altitude pour avoir un relief plus contrasté. Lorsque vous mettez vos pixels en classe, changez le minimum pour mettre 0 à la place de -9999 (l'altitude la plus basse est de 0, -9999 indique une donnée manquante)

Documentation

Ouvrir la table d'attributs : clic droit sur le nom de la couche puis « ouvrir la table d'attributs »

Utilisation des plugins: Extension>>Installer/Gérer les extensions

Utilisation de point sampling tool : Extension>>Analyses/Point sampling tool

Utilisation de l'outil « identifier les entités » : Attention, il peut être nécessaire d'utiliser la barre de défilement horizontale pour faire apparaître les valeurs.

Changer le style d'une couche : double cliquer sur le nom de la couche, puis onglet style

Couleur selon attribut : onglet style, choisir « Gradué » en haut à gauche, puis entrer le nom de la colonne utilisé pour la mise en classe, et éventuellement changer le nombre de classe, la palette de couleur ou le mode de mise en classe. Une fois les paramètres choisis, cliquer « classer » puis « Appliquer »

Cercles proportionnels : onglet style, menu avancé, choisir « champs de proportion », dans

Atelier 2 : Vecteurs et Raster

expression, entrer l'expression comme indiquée ci-dessus

Ajouter le nom : onglet Etiquette

Changer la couleur d'une bande raster : onglet « Style », choisir « pseudo-couleur à bande unique » dans le type de rendu. Puis choisir la palette de couleur, le mode et mettre classer, puis appliquer.