

ADO.NET

Le mode connecté

Introduction

- ADO .NET (ActiveX Data Object) supporte l'accès à différentes sources de données.
- Espaces de noms disponibles dans le Framework .NET
 - System.Data: contient des classes indépendantes des sources de données.
 - System.Data.OleDb: accès aux sources de données qui utilisent un fournisseur OleDb (Exemple MS Access)
 - System.Data.Odbc: accès à une source de données via un pilote ODBC.
 - System.Data.SqlClient: accès au bases de données Sql Server.
- D'autres bibliothèques (fournisseurs ou connecteurs) spécifique à un SGBDR sont développées par des éditeurs tiers:
 - Oracle: System.Data.Oracle
 - Mysql: MySql.Data.MySqlClient

- Etape 1 : importer l'espace de noms du connecteur d'accès à la source de données et l'espace de noms System.Data

- Etape2: création et ouverture de la connexion.

- Chaînes de connexion: contient les informations nécessaires pour établir la connexion avec la source de données:

- MS ACCESS:

```
String sCnx= "provider=Microsoft.Jet.OleDb.4.0; Data Source='C:/service.mdb'";
```

- SQL SERVER

- Mode authentification windows:

```
string sCnx ="Data Source= nom_machine\\nom_instance; Initial  
Catalog=base;Integrated Security=true;"
```

- Mode Authentification SQL Server:

```
string sCnx=" Data Source= nom_machine\\nom_instance ;Initial Catalog=base;User  
Id=nom_utilisateur; Password=pass;"
```

- Création de la Connexion: Un objet de type XConnection où X désigne un préfixe spécifique au connecteur utilisé permet de gérer une connexion.

- Exemple

- SQL Server: `SqlConnection cnx = new SqlConnection(sCnx);`

- MS ACCESS: `OleDbConnection cnx = new OleDbConnection(sCnx);`

- ouverture de la connexion:

```
cnx.Open();
```

- Remarques

- la méthode Open() déclenche deux types d'exceptions:
- InvalidOperationException : si la connexion est déjà ouverte.
- OleDbException : s'il y a une erreur d'accès à la base de données.
- La connexion peut être aussi créée à l'aide du constructeur par défaut:

```
SqlConnection cnx = new SqlConnection();  
cnx.ConnectionString=sCnx;
```

- Etape 3: Création de la commande SQL

Un Objet de type XCommand (X est un préfixe spécifique au fournisseur d'accès aux données) peut contenir les informations d'une requête SQL:

Instruction SQL: `String sql = "Select designation from plat";`
`SqlCommand cmd = new SqlCommand(sql, cnx);`

- Remarques:

- l'objet **cmd** peut être aussi créé à l'aide du constructeur par défaut:

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand();  
cmd.Connection = cnx ;  
cmd.CommandText = sql ;
```

- La propriété CommandType permet de déterminer la nature du contenu de la propriété CommandText, et peut prendre les valeurs suivantes :
 - cmd.CommandType = CommandType.Text : instruction Sql (valeur par défaut).
 - cmd.CommandType = CommandType.StoredProcedure : Nom d'une procédure stockée.
 - cmd.CommandType = CommandType.TableDirect : Nom d'une table.

- Etape 4 exécution de la commande

L'objet OleDbCommand possède 3 méthodes pour exécuter une instruction SQL selon le type de résultat qu'elle retourne.

- cmd.ExecuteNonQuery() : à utiliser dans le cas d'une instructions SQL de type Insert, Update ou Delete . Cette méthode retour le nombre de lignes affectées par l'instruction SQL.

- `cmd.ExecuteNonQuery()` : Exécute une instruction SQL qui retourne une valeur, exemple : `select count(*) from plat`. Le type de retour de cette méthode est `Object`.
- `cmd.ExecuteReader()` : Exécute une instruction SQL qui retourne un jeu d'enregistrement. La méthode retourne les résultats dans un curseur (de type `SqlDataReader`).
- Etape 5: Récupérer le résultat de la requête
un objet de type `XDataReader` (où X désigne un préfixe spécifique au connecteur utilisé), représente un curseur en avant uniquement (Forward Only).

`SqlDataReader dr = cmd.ExecuteReader();`

- Lors de sa création le curseur est positionné avant le premier enregistrement, l'appel de la méthode `dr.Read()` déplace le curseur vers l'enregistrement suivant et retourne `true` si cet enregistrement existe et `false` sinon.
- Remarque:
 - Une les données récupérées le curseur et la connexion doivent être fermés:
 - `dr.Close();`
 - `cnx.Close();`