

Langages

# 1 Introduction

## 1-1-Définitions

- 1- Notation:
  - Symbole
  - Alphabet A: ensemble non vides de symboles
  - Mot : une suite de symboles
    - Longueur d'un mot  $|m|$
    - $\epsilon$ : le mot vide de longueur 0.
    - $A^*$ : L'ensemble de tous les mots possibles sur un alphabet A.
- Définition:

Un langage L sur un alphabet A est un ensemble de mots (ou ensemble de chaînes) sur A. L est donc un sous-ensemble de  $A^*$ , autrement dit  $L \subseteq A^*$

donc  $L \in P(A^*)$

## *Exemples*

- $A = \{0, 1\}$  alors  $L_1 = \{0, 00, 1, 01, 11, 10\}$  est un langage sur  $A$

*Définir  $A^*$  et  $P(A^*)$*

- $A_n$ : ensembles des mots de longueur  $n$ .
- Le langage neutre est celui dont le seul mot est la chaîne vide  $L = \{\varepsilon\}$ .
- Le langage vide est celui qui ne contient aucun mot, soit  $L = \emptyset$ .
- Un langage fini est un langage qui contient un nombre fini de mots.
- Un langage infini est un langage non vide et non fini.

# 1-2- Relations entre les mots

- Soit  $x$  et  $y$  sont deux mots sur  $A$ , alors:
  - $x$  est un **préfixe** de  $y$  ( $x \in Pref(y)$ ) si et seulement si  $\exists z \in A^*$ ,  $y = xz$ ;
  - $x$  est un **suffixe** de  $y$  ( $x \in Suff(y)$ ) si et seulement si  $\exists z \in A^*$ ,  $y = zx$ ;
  - $x$  est une **sous-chaîne** (ou **facteur**)  $x \in Fact(y)$  si et seulement si  $\exists w, z \in A^*$ ,  $y = wxz$ .
  - Si  $x \neq y$  (c'est-à-dire si  $z \neq \varepsilon$ ), alors le préfixe ou le suffixe est dit **propre**.
- Remarque:
  - $\varepsilon$  est préfixe, suffixe et sous-chaîne de toute chaîne.  $Pref(x) \subseteq Fact(x)$  et  $Suff(x) \subseteq Fact(x)$
- Exercices
- Soit  $x=abbcc$  un mot sur l'alphabet  $A=\{a,b,c\}$  :
  - Donner l'ensemble  $Pref(x)$
  - Donner l'ensemble  $Suff(x)$

- Un **langage**  $L$  est dit posséder la propriété **préfixe** (resp. **suffixe**) si aucune chaîne de  $L$  n'est préfixe propre (resp. suffixe propre) d'une autre chaîne de  $L$ .
  - Par exemple,  $L = \{a^i b \mid i \geq 0\} = \{b, ab, aab, aaab, \dots\}$  est dit préfixe mais n'est pas suffixe.  $L = \{a^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  n'est ni l'un ni l'autre.
- Remarque
  - le langage vide est absorbant pour la concaténation:  
 $\emptyset L = \emptyset = \emptyset L$
  - Le langage neutre est élément neutre pour la concaténation des langages :  $\{\epsilon\}L = L = L\{\epsilon\}$
  - La concaténation des langages est associative :  
 $(L_1 L_2) L_3 = L_1 (L_2 L_3)$

# 1-3 Opérations sur les langages

Soit  $A$  un alphabet. On définit sur les langages de  $P(A^*)$  les opérateurs suivants : soient  $L$  et  $M$  deux langages sur  $A$ ,

- Opérateurs ensemblistes classiques :
- **union** :  $L \cup M = \{x \mid x \in L \text{ ou } x \in M\}$  ;
- **intersection** :  $L \cap M = \{x \mid x \in L \text{ et } x \in M\}$ ;
- **différence** (ou exclusion) :  $L \setminus M = L - M = \{x \mid x \in L \text{ et } x \notin M\}$ ;
- **complémentaire** sur  $A^*$  :  $\text{Comp}(L) = A^* \setminus L = \{x \mid x \in A^* \text{ et } x \notin L\}$ ;
- Opérateurs induits par la concaténation des mots :
- **produit** des langages :  $LM = L \times M = \{xy \mid x \in L \text{ et } y \in M\}$ ;
  - Exemple:  $L_1 = \{a, bc\}$  et  $L_2 = \{de, f\}$  alors  $L_1 \times L_2 = \{ade, af, bcde, bcf\}$ .
- **fermeture** de Kleene :  $L^* = \bigcup_{i=0..∞} L^i$  où  $L^0 = \{\epsilon\}$  et  $L^n = LL^{n-1} = L^{n-1}L$  ;
- **fermeture positive** :  $L^+ = \bigcup_{i=1..∞} L^i$ .

## 2 Les langages rationnels

Soit  $A$  un alphabet. Les **langages rationnels sur  $A$**  (appelés aussi **langages réguliers**) sont les éléments de la classe  $\text{Rat}(A^*)$  définie inductivement de la façon suivante :

1.  $\emptyset$  est un langage rationnel  $\in \text{Rat}(A^*)$ ;
2.  $\{\varepsilon\} \in \text{Rat}(A^*)$ ;
3.  $\forall a \in A, \{a\} \in \text{Rat}(A^*)$ ;
4. Si  $L_1 \in \text{Rat}(A^*)$  et  $L_2 \in \text{Rat}(A^*)$  alors  $L_1 \cup L_2 \in \text{Rat}(A^*)$ ;
5. Si  $L_1 \in \text{Rat}(A^*)$  et  $L_2 \in \text{Rat}(A^*)$  alors  $L_1 L_2 \in \text{Rat}(A^*)$ ;
6. Si  $L_1 \in \text{Rat}(A^*)$  alors  $L_1^* \in \text{Rat}(A^*)$ .

- Exemples (a,b,c)
- **Théorème des parties finies:** Toute partie finie L de  $A^*$  est dans  $\text{Rat}(A^*)$ .

# 3- Les expressions rationnelles

Les **expressions rationnelles** sur  $A$  décrivent les **langages rationnels**. Elles sont définies de la façon suivante :

- $\emptyset$  est une expression rationnelle qui décrit le langage rationnel  $\emptyset$  ;
- $\varepsilon$  est une expression rationnelle qui décrit le langage rationnel  $\{\varepsilon\}$  ;
- pour tout  $a$  de  $A$ ,  $a$  est une expression rationnelle qui décrit le langage rationnel  $\{a\}$  ;
- Si  $l_1$  et  $l_2$  sont des expressions rationnelles qui décrivent  $L_1$  et  $L_2 \in \text{Rat}(A^*)$  alors :
  - $(l_1 \mid l_2)$  et  $(l_1 + l_2)$  sont des expressions rationnelles identiques qui décrivent le langage rationnel  $L_1 \cup L_2 \in \text{Rat}(A^*)$ ,
  - $(l_1 l_2)$  et  $(l_1.l_2)$  sont des expressions rationnelles identiques qui décrivent le langage rationnel  $L_1 \times L_2 \in \text{Rat}(A^*)$ ,
  - $(l_1)^*$  est une expression rationnelle qui décrit le langage rationnel  $(L_1)^*$ .

Deux expressions rationnelles  $w_1$  et  $w_2$  sont dites équivalentes (ou par abus de langage "égales"), noté " $w_1 \equiv w_2$ " (ou " $w_1 = w_2$ "), si elles décrivent le même langage rationnel

- Propriétés
  - L'union  $u|v = v|u$  (commutativité)
  - $u|u = u$  (idempotence)
  - Aiguilles